

# NOAM SEBAHOUN

## GAMEPLAY PROGRAMMER

RECHERCHE UN STAGE DE 6 MOIS TEMPS  
PLEIN À PARTIR DE JANVIER 2026

📞 06.64.52.75.44 ✉️ [noam.sebahoun@gmail.com](mailto:noam.sebahoun@gmail.com)

🔗 <https://noamsebahoun.fr> 🔗 [LinkedIn](#)

## EXPÉRIENCE

### Gameplay programmeur - Projet Etudiant

🎮 *Frag'Ture* | Equipe de 9 | FPS | Unreal (Blueprint) | PC

📅 2025 - 1 mois 📍 Nanterre

- Développement de mécaniques environnemental (changement de map dynamique)
- Implémentation de la logique gameplay (règle du jeu)

### Gameplay programmeur - Projet Etudiant

🎮 *Lunacy* | Equipe de 9 | Puzzle | Unity | Mobile

📅 2025 - 1 mois 📍 Nanterre

- Lead Programmeur
- Système de sauvegarde
- Gestion des différents biomes

### Gameplay Programmeur - Game Jam x3

*GodMoFather24* | *LudumDare56* | *GodMoFather25*

### Developpeur Full-Stack - Alternance

🌐 *Josh Digital Agency*

📅 09/2023 - 1 an 📍 Plessis-Robison

- Développement front d'une application Mobile (VueJS, CordovaJS et Laravel)
- Développement Back d'une application Métier (Angular, Symfony)

### Interactif developer - Projet Etudiant

🌐 *Divart Museum* | Equipe de 6 | Website

📅 01/2023 - 3 mois 📍 Champs sur Marne

- Création d'une application web en réalité augmenté (ThreeJS)



## A PROPOS

Jeune **programmeur passionné** de jeux vidéo, j'ai acquis une base technique solide grâce à mon BUT MMI, qui m'a donné envie de me réorienter vers le **développement de jeux**. J'adore relever de nouveaux **défis techniques** afin de concevoir des **mécaniques innovantes** et offrir aux **joueurs** des **expériences mémorables**

## FORMATIONS

### Bachelor Game Programming

*IIM Digital School*

📅 2024 - 2026 📍 Nanterre

- Moteurs de jeu (Unreal Engine et Unity)
- Programmation C# et Blueprint/C++
- Programmation Gameplay (3C, tools, juiciness...)

### BUT MMI - Parcours Développement Web et dispositif Interactif

Université Gustave Eiffel

📅 2021 - 2024 📍 Champs sur Marne

- Développement de sites internet
- Administration réseau et protection chiffrement des données
- Dispositif interactif et expériences immersives

## COMPÉTENCES

### Hard

Unreal Engine / C++  
Unity / C#  
Gamefeel  
3C  
Anglais (C1)

### Soft

Travailleur  
Sociable  
Déterminé  
Flexible  
Travail d'équipe  
(GP, GA, GD, SD, PROD)

## CENTRES D'INTÉRÊT

- *Jeux Vidéo*  
(Outer Wilds, The Last of Us, Expedition33...)

- *Nouvelles technologies*  
(Hardware, informatique quantique...)

