

NOAM SEBAHOUN

GAMEPLAY PROGRAMMER

RECHERCHE UN STAGE DE 6 MOIS TEMPS
PLEIN À PARTIR DE JANVIER 2026

 06.64.52.75.44  noam.sebahoun@gmail.com

 <https://noamsebahoun.fr>  [LinkedIn](#)



EXPÉRIENCE

Gameplay programmeur - Projet Etudiant

 **Frag'Ture** | Equipe de 9 | FPS | Unreal (Blueprint) | PC

 2025 - 1 mois  Nanterre

- Développement de mécaniques environnemental (changement de map dynamique)
- Implémentation de la logique gameplay (règle du jeu)

Gameplay programmeur - Projet Etudiant

 **Lunacy** | Equipe de 9 | Puzzle | Unity | Mobile

 2025 - 1 mois  Nanterre

- Lead Programmeur
- Système de sauvegarde
- Gestion des différents biomes

Gameplay Programmeur - Game Jam x3

GodMoFather24 | **LudumDare56** | **GodMoFather25**

Developpeur Full-Stack - Alternance

 **Josh Digital Agency**

 09/2023 - 1 an  Plessis-Robinson

- Développement front d'une application Mobile (VueJS, CordovaJS et Laravel)
- Développement Back d'une application Métier (Angular, Symfony)

Interactif developer - Projet Etudiant

 **Divart Museum** | Equipe de 6 | Website

 01/2023 - 3 mois  Champs sur Marne

- Création d'une application web en réalité augmenté (ThreeJS)

A PROPOS

Jeune **programmeur passionné** de jeux vidéo, j'ai acquis une base technique solide grâce à mon BUT MMI, qui m'a donné envie de me réorienter vers le **développement de jeux**. J'adore relever de nouveaux **défis techniques** afin de concevoir des **mécaniques innovantes** et offrir aux **joueurs** des **expériences mémorables**

FORMATIONS

Bachelor Game Programming

IIM Digital School

 2024 - 2026  Nanterre

- Moteurs de jeu (Unreal Engine et Unity)
- Programmation C# et Blueprint/C++
- Programmation Gameplay (3C, tools, juiciness...)

BUT MMI - Parcours Développement Web et dispositif Interactif

Université Gustave Eiffel

 2021 - 2024  Champs sur Marne

- Développement de sites internet
- Administration réseau et protection chiffrement des données
- Dispositif interactif et expériences immersives

COMPÉTENCES

Hard	Soft
Unreal Engine / C++	Travailleur
Unity / C#	Sociable
Gamefeel	Déterminé
3C	Flexible
Anglais (C1)	Travail d'équipe (GP, GA, GD, SD, PROD)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux Vidéo

(Outer Wilds, The Last of Us, Expedition33...)

- Nouvelles technologies

(Hardware, informatique quantique...)